PlayStation

G.POLICE™

SOFTWARE MANUAL

PSYGNOSIS

STORY OF G-POLICE

2057年 地球資源が枯渇。
太陽系では、資源をめぐる争いが始まる。

2079年 宇宙戦争勃発。

2087年 最終宇宙戦争に突入するも、数日で終結。
多国籍企業が権力を握り、暴利をむさぼるようになる。

2089年 地球政府、植民地治安維持のためにG-POLICEを組織。

治安維持のために発足したG-POLICEだったが、徐々に内部は腐敗していった。
そんな中、わずかに存在していた高い志をもった隊員のひとり、
エレイン・スレーターが任務中に死亡した。

エレインの死因に疑問を抱いた兄は、身分を偽りG-POLICEに入隊する。
真実を知るために……。



お問い合わせ:
(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター TEL 03-3475-7444
※ゲームの内容や裏技などに関するご質問にはお答えできません。あらかじめご了承ください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応

SCPS 10065~6



SOFTWARE MANUAL

CONTENTS 目次

MAIN MENU
メインメニュー

メインメニュー

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、メインメニューが表示されます。
メインメニューでは、以下の項目を選択することができます。



NEW MISSION>>P.8
最初からゲームを始めます。

LOAD MISSION>>P.16
続きからゲームを始めます。

TRAINING>>P.17
練習ステージを始めます。

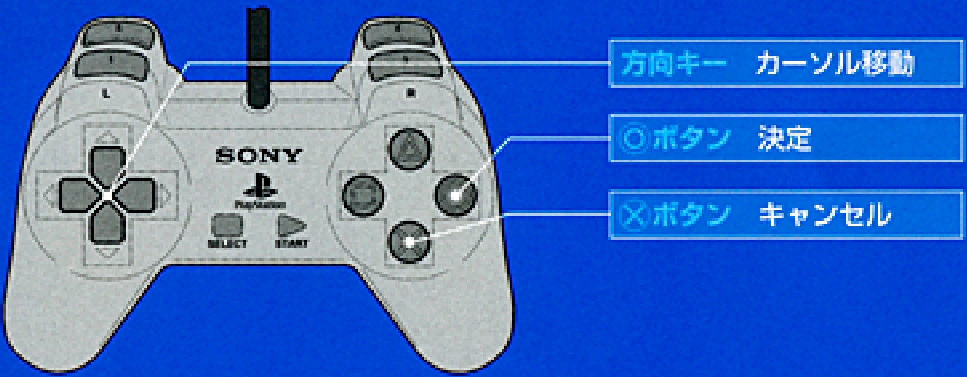
OPTIONS>>P.18
各種設定をおこないます。

Menu Controls
メニューの操作方法

アナログコントローラ



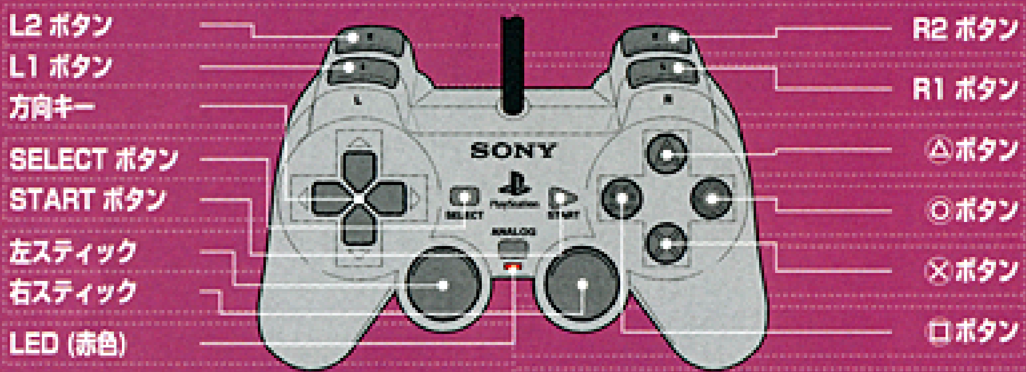
コントローラ



CONFIGURATION

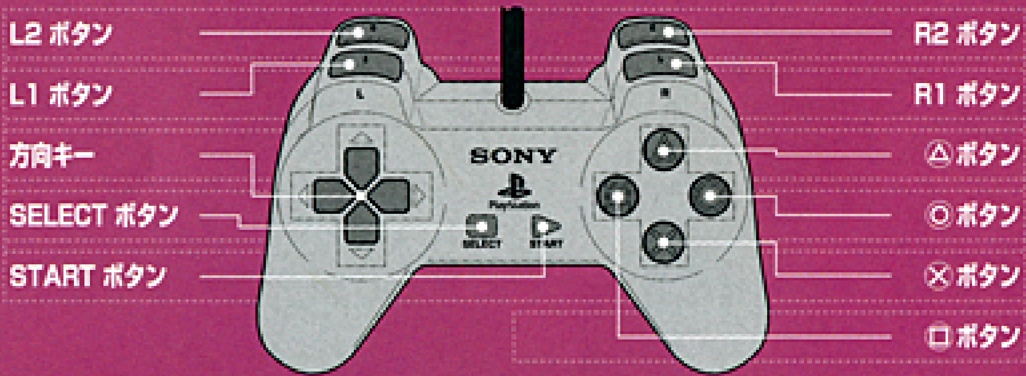
ゲームの操作方法

アナログコントローラ



振動のON/OFFはOPTIONS(→P.18)で設定できます。

コントローラ



CONFIGURATION
ゲームの操作方法

ゲームの操作方法

ポーズメニューについては12ページ、
その他の操作については6～7ページを参照してください。

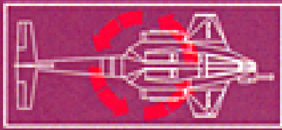
	アナログコントローラ	コントローラ
旋　回	左スティック左右	方向キー左右
急旋回	△ボタン+左スティック左右	△ボタン+方向キー左右
機首上下	左スティック上下	方向キー上下
加速/減速・後退	R1ボタン/L1ボタン	R1ボタン/L1ボタン
急加速/急停止	R1ボタン/L1ボタンを連続2回	R1ボタン/L1ボタンを連続2回
上昇/下降	R2ボタン/L2ボタン	R2ボタン/L2ボタン
高度を保つ	R2ボタン+L2ボタン	R2ボタン+L2ボタン
武器選択	方向キー上下	○ボタン+方向キー上下
武器発射	×ボタン	×ボタン
スキャン	□ボタン	□ボタン
バーチャルコクピット	右スティック	SELECTボタン+△ボタン+方向キー
視点選択	SELECT ボタン	SELECT ボタン
ポーズメニュー	START ボタン	START ボタン

CONTROLS
ゲームの操作方法

ゲームの操作方法

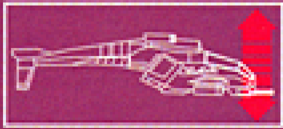
旋回 (AIR BRAKE)

旋回を行うことで、進行方向を変えることができます。
△ボタンを押しながら旋回すると、
急ターンすることができます。



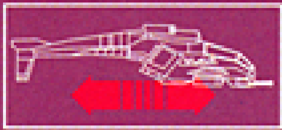
機首上/下 (PITCH UP/DOWN)

機首を上下し加速/減速することで、
高度を変えながら前後に飛行することができます。



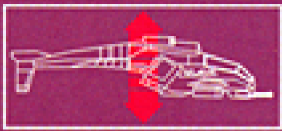
加速/減速・後退 (INCREASE/DECREASE THRUST)

加速すると機首方向、減速すると機尾方向へ飛行します。
R1/L1ボタンを連続で2回押し、2回目を押したままにすると最高速を維持します。



上昇/下降 (HOVER UP/DOWN)

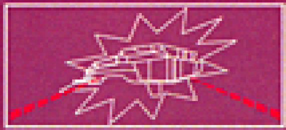
速度や進行方向を変えずに、高度のみを変更することができます。R2ボタンとL2ボタンを押しつづけると現在の高度を維持します。



CONTROLS
ゲームの操作方法

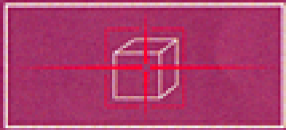
武器発射 (FIRE WEAPON)

発射方法は武器によって多少異なります。
武器の種類については20～23ページを
参照してください。



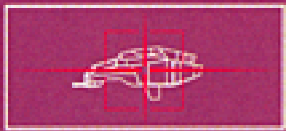
スキャン (TARGET TOGGLE)

視界中央付近にある目標を識別します。□ボタンを押すたびに目標が切り替わります。戦闘機以外のものをスキャンする場合は、ある程度時間が必要になります。スキャンが終了する前に目標を見失うと、識別できません。



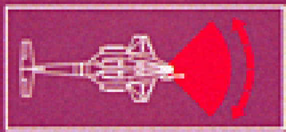
ロックオン (TARGET TOGGLE)

武器によっては目標をロックオンし、追尾することができます。スキャンすることによって表示される目標を囲む枠が白から赤に変わるとロックオン完了です。枠が赤いうちに武器を発射してください。



バーチャルコックピット (VIRTUAL COCKPIT)

視野を旋回し、機体の向きを変えることなく
周囲を確認することができます。



GAME FLOW
ゲームの流れ

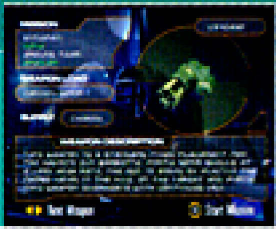
ゲームの流れ

ゲームは、ミッションと呼ばれる区切りごとに進行します。
ミッションの前後にムービーが挿入される場合があります。
重要な情報を聞き逃さないようにしてください。



BRIEF

まず最初にミッションの目的が説明されます。目標物がある場合には、その画像も表示されます。



武器確認

ミッションで使用する武器を確認します。
武器の種類については20～23ページを参照してください。



MISSION

ミッションが開始されます。無線の指示にしたがって、ミッションを進めてください。
ミッション中はコックピット画面(視点選択可能)でゲームが進行します(→P.10)。

GAME FLOW
ゲームの流れ

※クリア条件を満たさないときに画面に「MISSION FAILED」と表示される場合とそうでない場合があります。



ミッション失敗

ミッション失敗後、やり直す場合はRETRYを、中止する場合はQUITを選択します。



ミッション成功

ミッションが成功すると、戦闘結果と現在までのパスワードが表示されます。パスワードについては16ページを参照してください。



ミッション終了メニュー

ミッションを中止、または成功すると、ミッション終了後メニューが表示されます。
✕ボタンを押すとメインメニューに戻ります(→P.2)。

CONTINUE

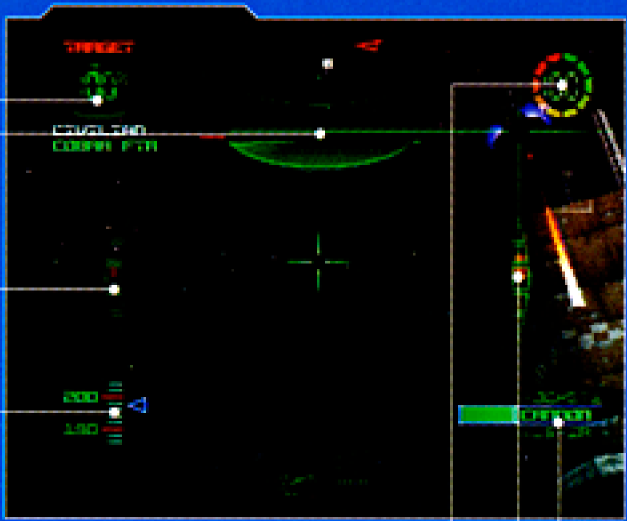
次のミッションへ進みます。

SAVE MISSION

現在までのゲームをセーブします。くわしくは16ページを参照してください。

COCKPIT INFORMATION
コックピット画面

コックピット画面



ターゲット
レーダー/コンパス
速度計
高度計
シールド
推力計
選択中の武器

COCKPIT INFORMATION
コックピット画面

ターゲット
□ボタンでスキャンした目標物のシールド、種類などが表示されます。

レーダー/コンパス
周囲の状況が表示されます。レーダー内に表示される点は、
色によって以下の意味を持ちます。

● G-POLICE　● 一般市民　● ナノソフト社　● クラコフ社

ターゲットに表示されている目標物は、四角い枠で囲まれます。
高度によってレーダーは上下に分割され、上が自機、下が地上に対応します。
目標地点の方角が赤い矢印で表示されます。

シールド
攻撃を受けるたびにシールドエネルギーが下がり、0になると機体が破壊されます。
シールドは、時間の経過や、ドームに点在するリアームポイントに
立ち寄ることによって回復します。

選択中の武器
選択中の武器の残弾数と名前が表示されます。
機関砲の場合は、残弾数の代わりに温度が表示されます。
ドームに点在するリアームポイントに立ち寄ることによって
弾の補充ができる武器もあります。

PAUSE MENU
ポーズメニュー

ポーズメニュー

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。
ポーズメニューでは、以下の項目を選択することができます。

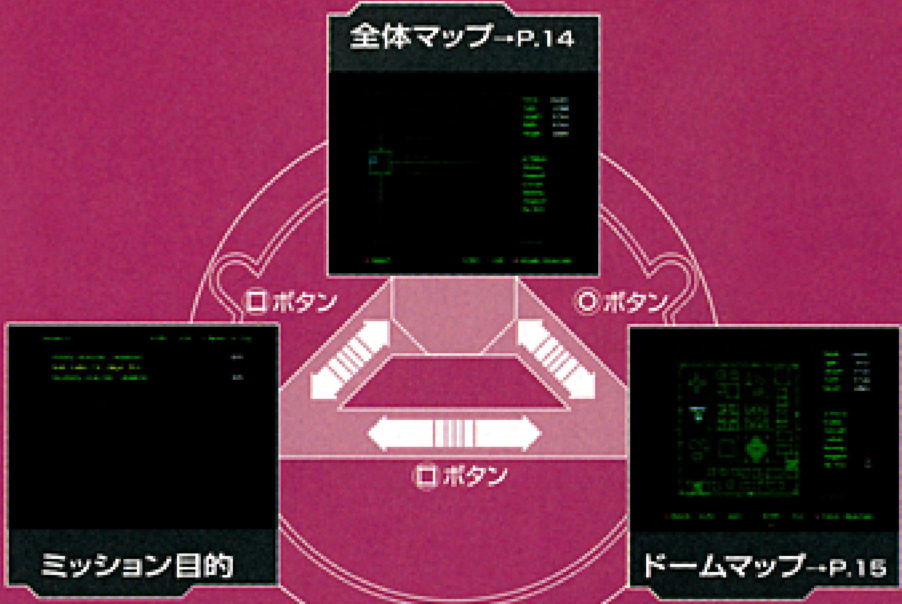


RESUME	ゲームに戻ります。
RESTART	現在のミッションをやり直します。
QUIT	ミッションを中止します。
SFX VOL	効果音の音量を変更します。
MUS VOL	BGMの音量を変更します。
VIEW	視点を変更します。
MAP	MAPモードに移ります。(→P.13)

MAP SYSTEM
MAP モード

MAP モード

MAPモードでは、各ドームの詳細やミッションの目的を参照できます。
MAPモードには、3種類の画面があり、各画面を以下の操作で切り替えることができます。
各画面でSTARTボタンを押すと、ゲームに戻ります。



ミッションの目的と達成度が優先順位の高い順に表示されます。

MAP SYSTEM

MAP モード

全体マップ

全体のドーム配置が表示されます。
ドームを選択し、◎ボタンを押すとドームマップに移ります。



ドーム情報

NAME 名前
TYPE タイプ
LENGTH 長さ
WIDTH 幅
HEIGHT 高さ

情報一覧 (→P.15)

MAP SYSTEM
MAP モード

ドームマップ

各ドームの詳細が表示されます。
L1/L2ボタンを押すとマップを拡大/縮小することができます。



ドーム情報 (→P.14)

情報一覧

G-POLICE	G-POLICE
KRAKOU	クラコフ社
NANOSOFT	ナノソフト社
CIVILIAN	一般市民
BUILDING	建造物
WAYPOINT	トンネル
RE-ARM	リアームポイント

SAVE / LOAD

SAVE / LOAD

SAVE MISSION

SAVE MISSIONでは、現在までのゲームをメモリーカードに記録することができます。

記録するメモリーカードを選択すると、各セーブポイントが記録済み（used）または未使用（empty）と表示されます。

記録したいセーブポイントを選択して○ボタンを押してください。記録済みのセーブポイントにセーブする場合は、上書きの確認が表示されます。



LOAD MISSION

LOAD MISSIONでは、ミッション成功時に表示されるパスワードやSAVE MISSIONで記録したデータからゲームを読み込み、続きからプレイすることができます（→P.9）。

パスワードを使用する場合はPASSWORDを選択し、パスワードを正しく入力してください。
（注意：enemy killsとcivilian killsは記憶されません）

メモリーカードを使用する場合はMEMORY CARDを選択し、SAVE MISSIONと同様に読み込むデータを決定してください。



TRAINING MODE
TRAINING

TRAINING

TRAININGでは、機体の操作方法や武器の使用法についての練習をおこなうことができます。無線の指示にしたがって行動してください。

各ステージの概要は以下の通りです。



FLIGHT 1 – SET COURSE
ドーム内にある光の輪をくぐりながら先に進みます。

FLIGHT 2 – CHASE
G-POLICE機を見失わないように追跡します。

FLIGHT 3 – CITY COURSE
ドーム内にある光の輪をくぐりながら先に進みます。



WEAPON 1 – FAMILIARIZATION
基本的な武器使用練習です。

WEAPON 2 – COMBAT
実践的な武器使用練習です。

OPTIONS
OPTIONS

OPTIONS

OPTIONSでは、ゲームに関する設定を
おこなうことができます。
各設定は、音に関するもの(SOUND SETUP)、
コントローラに関するもの(CONTROLLER)、
画面に関するもの(GRAPHICS SETUP)に
分類されています。



SOUND SETUP

BGM VOLUME
BGMの音量を設定します。

SFX VOLUME
効果音の音量を設定します。

SOUND MODE
モノラル(mono)、ステレオ(stereo)、
ドルビー(dolby)から出力方法を設定します。





CONTOROLLER

BUTTON CONFIGURATION
操作方法を設定します。

VIBRATION
アナログコントローラの振動をOn/Offします。



GRAPHICS SETUP

VIEW DISTANCE
描画距離を設定します。
右側に設定するほど遠くの建物まで描画されます。
View Angle、Frame Rateによって、設定できる範囲は異なります。

VIEW ANGLE
描画角度を設定します。
右側に設定するほど描画される範囲が広くなります。
View Distance、Frame Rateによって、設定できる範囲は異なります。

FRAME RATE
フレームレートを設定します。
右側に設定するほどフレームレートが高くなります。
View Distance、View Angleによって、設定できる範囲は異なります。

WEAPONS
武器リスト

機関砲

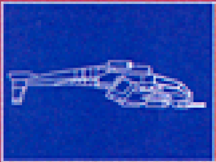


HENSCHEL AAG-53E 25MM
ヘンシェルAAG-53E 25mm機関砲
ヴェノム型ガンシップ専用の機関砲。



LAVOCHKIN GSH45-80 30MM
ラボチキンGSh45-80 30mm機関砲
ハボック機に標準装備されている機関砲。
連続使用には制限がある。

特　殊



WINGMEN
ウィングメン
敵をロックオンして使用すると仲間のハボックが
攻撃に加勢する。

WEAPONS
武器リスト

ミサイル



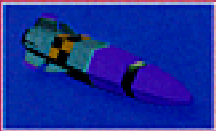
IR SEEKING AIR-TO-AIR MISSILE
赤外線追尾空対空ミサイル

ロックオンした攻撃目標を追跡するミサイル。



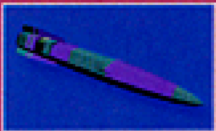
HYPER-VELOCITY MISSILE
超高速度ミサイル

ロックオンすることなく、直線的に進む高速度ミサイル。
破壊力は高い。



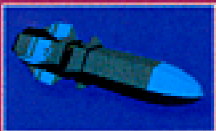
HENSCHEL HS38 FIRESTREAK MISSILE
ヘンシェルHS38 ファイアストリークミサイル

優れた追尾能力を持つミサイル。破壊力は低い。



MATRA 973 UNGUIDED ROCKET
MATRA 973 無誘導ミサイル

中距離用の無誘導ミサイル。軽量なので、搭載可能量が多い。



HENSCHEL STARBURST DISPERSION MISSILE
ヘンシェル拡散ミサイル

一度に8発のミサイルを発射。

WEAPONS
武器リスト

爆　弾



CLUSTER BOMBS
クラスタ爆弾
広範囲を攻撃できる爆弾。破壊力は低い。



500KG BOMB
500Kg爆弾
無誘導の爆弾。その重量のため、搭載可能量が少ない。



1000KG BOMB
1000Kg爆弾
G-POLICE用の中で最重量の武器。
広範囲にダメージを与える。

WEAPONS
武器リスト

その他



ROTHBART OPTICS BW26M 80GW MILLITARY LAZERM

ロスバート光学 BW26M 80GW 軍用レーザー

攻撃目標にレーザーを照射する最先端の武器。



VILLENEUVE INDUSTRIE PLASMA LAUNCHER

ヴィルヌーヴ・プラズマランチャー

最高の破壊力を誇る武器。
ボタンを押しつづけてチャージし、発射する。



ROTHBART OPTICS ELECTRONIC PULSE PARALYSER

ロスバート光学 EPP

車両の動きを封じる機器。
民間車に用いると、車両を破壊してしまう。



THE GROUND UNIT DEPLOYMENT BEACOM

地上部隊用ビーコン

G-POLICEの地上部隊に向けて誘導信号を
送出する戦術ビーコン。

STAFF CREDITS
スタッフ

CREDIT

Sony Computer Entertainment Inc.
Takashi Tsuboi
Eijiro Mori
Junichi Akatsuka
Takashi Asano
Kouichi Kodama
Kyoko Kato
Taku Nishijima

PSYGNOSIS LIMITED
Ian Grieve
Cassandra Beyer
Suzanne McGlynn

Manual Writing
Kenichiroh Yasuhara (TOYOTAMA-YA)

Manual Design
D3T9 GRAPHICS (STEREOTYPE PRODUKTS)
Kenichi Kodama (STEREOTYPE PRODUKTS)

Manual Design Coordination
Hiroe Suzuki (SMC)

Special Thanks
Tomoko Murakami (PANDORA CO.,LTD)
Shawn Layden

Diesel is a clothing trademark used with the permission of Diesel S.p.A.,Movena (IV), Italy.Fujifilm and the Fujifilm logo are trademarks of Fuji Photo Film Co. Ltd.,Tokyo,used under license.

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

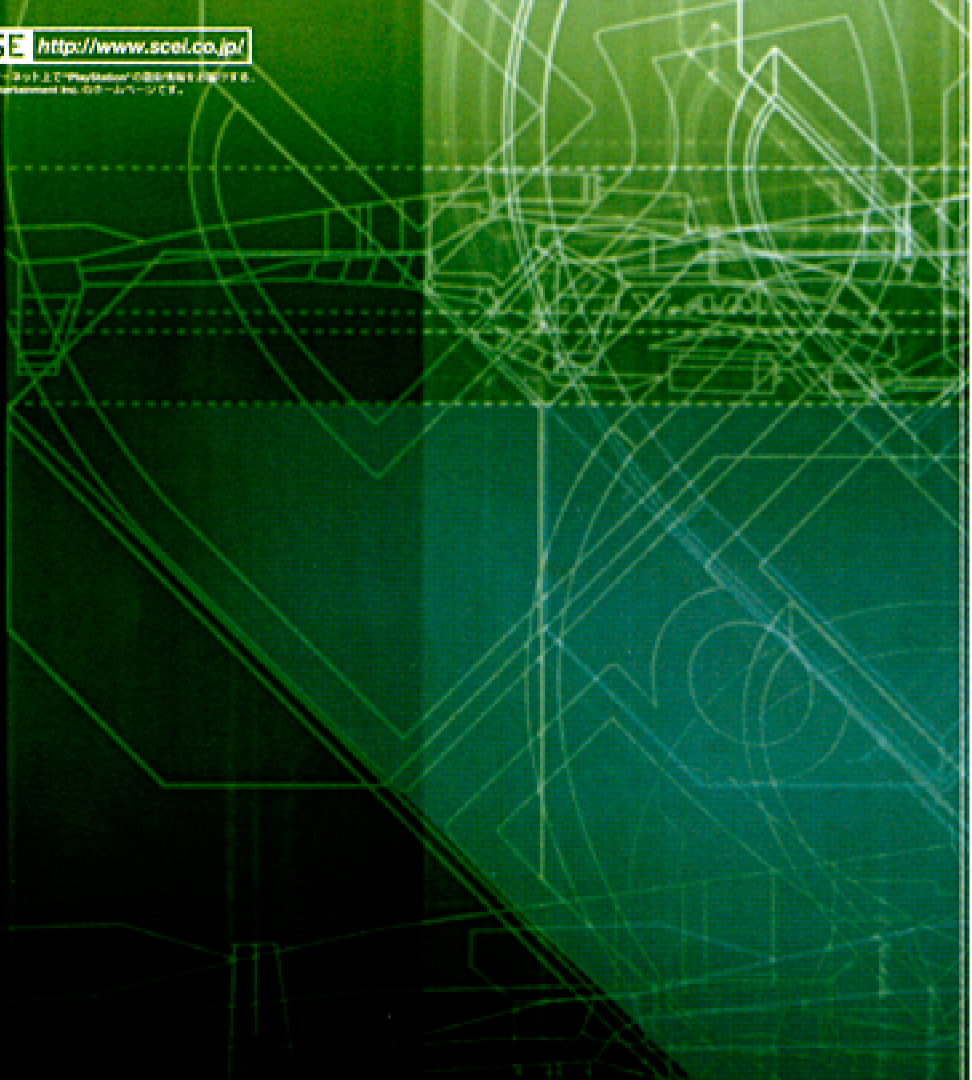
●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

GARAGE http://www.scei.co.jp/

"GARAGE"はインターネット上で"PlayStation"の最新情報をお届けする、
Sony Computer Entertainment Inc.のホームページです。



HYPER-VELOCITY MISSLE / HS 38 FIRESTREAK MISSILE / MATRA 973 UNGUIDED ROCKET / CLUSTER BOMBS

CHG BOMB / BW26M 800W MILITARY LASE / ROTHBART OPTICS ELECTRONIC PULSE PARALYSER

SCPS 10065~6

Published under licence from PSYGNOSIS LIMITED. ©1997 PSYGNOSIS LIMITED.
G-Police, PSYGNOSIS™ and the PSYGNOSIS logo are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and used with permission. All rights reserved.
" " and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.

Notice

Published under licence from PSYGNOSIS LIMITED. ©1997 PSYGNOSIS LIMITED. G-Police, PSYGNOSIS™ and the PSYGNOSIS logo are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and used with permission. All rights reserved.

"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Library programs ©Sony Computer Entertainment Inc.